

Lors de compétitions auxquelles il avait coutume de participer Frank Stableford - médecin colonel retraité de l'armée britannique et excellent joueur de golf - remarqua que de nombreux joueurs déchiraient désespérément - et parfois rageusement - leur carte après avoir joué quelques trous : il en conclut que la seule méthode de calcul du score utilisée à l'époque - le stroke-play - pouvait s'avérer frustrante et démotivante.

Il imagina donc une autre façon de compter qui soit plus tolérante, moins pénalisante, et qui permette à chaque joueur d'espérer l'emporter quel que soit son niveau de golf (son index).

En 1898, le système de notation **STABLEFORD** était né... mais il fallut attendre 1932 pour que la première compétition officielle utilisant ce système soit jouée.

Ce système de notation peut prendre deux formes : BRUT et NET

## 1. **STABLEFORD BRUT**

Ce décompte ne prend pas en compte le niveau du joueur, le comptage des points étant le même pour tous => le principe consiste à créditer chaque joueur d'un certain nombre de points à chaque trou en fonction du nombre de coups joués, quel que soit son index, et selon le barème suivant :

CONDOR (PAR - 4)	=	6 points (rarissime !...)
ALBATROS (PAR - 3)	=	5 points (très rare !...)
EAGLE (PAR - 2)	=	4 points
BIRDY (PAR - 1)	=	3 points
<b>PAR</b>	=	<b>2 points</b>
BOGEY (PAR + 1)	=	1 point
DOUBLE BOGEY et +	=	0 point

Un joueur qui conclut un parcours de 18 trous « dans le PAR » totalisera donc 36 points Stableford « en BRUT ».

Lors d'une compétition le classement en **STABLEFORD « BRUT »** est obtenu en totalisant les points acquis par chaque joueur sur l'ensemble du parcours, le vainqueur en « BRUT » est celui qui a le total de points le plus élevé => ainsi, ce classement ne prend pas en compte les différences de niveau des joueurs.

## 2. STABLEFORD NET

Cette fois, le décompte repose sur le principe des coups « reçus » (ou « rendus ») qui tient compte à la fois des difficultés de chaque parcours et du niveau de golf de chaque joueur.

Concernant les difficultés du parcours, on prend en compte le **SLOPE** et le **SSS** (Scratch Score Standard) dudit parcours qui sont déterminés par la Fédération Française de Golf (voir notre fiche « SLOPE & SSS » expliquant ces paramètres).

Indépendamment du SLOPE et du SSS chacun sait qu'un parcours de golf est constitué de 9 ou 18 trous de PAR, 3, 4 ou 5, le PAR indiquant le nombre de coups qu'un golfeur d'index 0 (joueur dit scratch) est supposé jouer sur chacun de ces trous.

Par ailleurs, sur chaque parcours de 18 trous, les trous sont classés de 1 à 18 (ou de 1 à 9 pour un parcours de 9 trous) selon leur difficulté étalonnée par la Fédération Française de Golf - soit 1 pour le trou le plus difficile jusqu'à 18 (ou 9) pour le plus facile - cette indication est portée sur les cartes de score et sur les panneaux d'information près des départs (lorsqu'ils existent) => on parle encore du « handicap » de chaque trou.

Pour un parcours donné, chaque joueur se voit attribué un nombre de coups « reçus » (ou « rendus ») correspondant à son index.

Les coups reçus auxquels a droit un joueur, sont répartis sur les trous dans l'ordre de leur handicap, par exemple sur un parcours de 18 trous:

- un joueur bénéficiant de 54 coups reçus bénéficie de trois coups sur chacun des 18 trous du parcours ;
- un joueur qui ne dispose que de 20 coups reçus bénéficie d'1 coup reçu sur chacun des 18 trous du parcours et d'1 coup de plus sur les trous de handicap 1 et 2 ;
- un joueur ayant 12 coups reçus bénéficie d'1 coup sur les seuls trous de handicap 1 à 12.

Le principe d'attribution des points est ensuite le même que pour le STABLEFORD « BRUT » mais on prend cette fois en compte le score « NET » réalisé par le joueur, en fonction de son index, sur chacun des trous :

- pour chaque trou, on retranche du nombre de coups réellement joués le nombre de coups reçus par le joueur sur ce trou: on obtient ainsi le nombre de coups « net » joué sur le trou considéré ;
- on attribue ensuite à ce résultat « net » le barème de points décrit plus haut.

Ainsi, un joueur qui en raison de son index bénéficie de 2 coups reçus sur un PAR 4 qu'il joue en 5 coups (« bogey ») verra son score « net » réduit à 3 coups (5 - 2) et marquera donc les 3 points stableford attribué pour un « birdy »...

... tandis qu'un autre joueur qui jouera ce même trou en 5 coups, mais sans bénéficier de coup reçu, ne marquera qu'1 point stableford en réalisant un « bogey ».

Il découle de ce principe d'attribution des points qu'un joueur qui joue exactement son index sur 18 trous sera crédité de 36 points Stableford en « NET » :

- s'il en totalise moins, c'est qu'il a joué plus de coups que son index au dessus du « PAR » du parcours,
- s'il en totalise plus, c'est qu'il a joué moins de coups que son index au dessus du « PAR » du parcours et a réalisé une performance pouvant faire baisser son index.

Une fois la compétition terminée, le classement en **STABLEFORD « NET »** est obtenu en totalisant les points acquis par chaque joueur sur l'ensemble du parcours, le vainqueur « en NET » est celui qui a le total de points le plus élevé ... ce classement prend donc en compte les différences de niveau des joueurs.

\*\*\*\*\*

Le système « STABLEFORD » permet donc d'effectuer un double classement :

- en « BRUT », en considérant le nombre effectif de coups joués sur chaque trou et
- en « NET », en déduisant du nombre de coups joués les coups reçus sur chaque trou : il tient alors compte du niveau de golf de chaque joueur, ce qui permet d'organiser des compétitions entre golfeurs de niveaux différents.

\*\*\*\*\*