



Tournoi de MatchPlay AGT 2026

Réglement

Objectif : favoriser les rencontres et les contacts entre nos membres dans un cadre souple et libre, en toute convivialité.

- 1.** Format : 9 trous, les demi-finales et finale se jouant sur 18 trous ;
- 2.** Tableau unique « Dames / Messieurs », les dames partant des repères rouges et les messieurs des repères jaunes ;
- 3.** Formule matchplay en simple ;
- 4.** Résultat de chaque trou calculé en « net » (nombre de coups joués – nombre de coups rendus), avec « nombre de coups rendus » =
 - a. écart des index /2 jusqu’aux demi-finales (*);
 - b. écart des index pour les demi-finales et la finale (*);

le nombre de coups rendus est arrondi à l’unité supérieure à partir de 0,5 inclus;

- 5.** Les index pris en compte pour la durée du tournoi sont ceux au 31/03/2026 et restent constants sur toute la période de la compétition, les index supérieurs à 36 jouant avec l’index 36 ;
- 6.** Inscription individuelle jusqu’au 31/03/2026 : une participation de 10€ est demandée à chaque concurrent(e) à régler lors de son inscription ;
- 7.** Le Tournoi se déroule en une ou deux phases selon le nombre de participant(e)s:

- a. Phase de POULES :
 - i. selon le nombre d’inscrits, des poules seront constituées par tirage au sort en répartissant les joueurs par groupe de 3 maximum selon leur index (3 « chapeaux ») ;
 - ii. chaque joueur rencontre chacun des autres joueurs de la même poule selon la formule ci-dessus, une victoire apportant 3pts, un match nul 2 pts, une défaite 1 pt, et un match non joué 0 pt ;



Tournoi de MatchPlay AGT 2026

Réglement

- iii. les premiers de chaque poule (et les meilleurs deuxièmes selon le nombre d'inscrits) sont qualifiés pour le tableau final qui comprend 16 qualifié(e)s;
 - iv. en cas d'égalité entre deux qualifié(e)s ou plus il est procédé à un tirage au sort ;
 - v. tout match non disputé à l'échéance indiquée sans que l'un des deux joueurs n'ait déclaré « forfait » sera déclaré « match nul » sans attribution de points.
- b. TABLEAU FINAL :
- i. le tableau final de type « tournoi » est établi à l'issue de la phase de poules ;
 - ii. il est constitué de sorte que, si leur nombre le permet, les joueurs qualifiés dans la même poule ne puissent se retrouver qu'en finale du tournoi ;
 - iii. pas de match nul : en cas d'égalité à la fin du match les joueurs se départagent sur les scores des 3 derniers trous, ou des 6 derniers trous en cas de nouvelle égalité, etc. ;
 - iv. tout match non disputé à l'échéance indiquée sans que l'un des deux joueurs n'ait déclaré « forfait » entraînera l'élimination du tableau des deux joueurs concernés.
- c. La composition des poules, puis le tableau final seront placés sur notre site internet www.golfeurs-tossais.org (avec indication des index retenus pour chaque joueur) ;
- d. Les tableaux seront mis à jour régulièrement avec les résultats connus.
8. Pour la phase de poules comme pour le tableau final les joueurs s'entendent librement pour organiser leur match à une date et sur le parcours qu'ils choisissent d'un commun accord (« no-show » = match perdu), et conviennent d'un éventuel partage des frais (greenfee) : il appartient au joueur ayant l'index le plus faible de prendre l'initiative du (ou des) contact(s) avec son (ses) adversaire(s) pour l'organisation des parties.



Tournoi de MatchPlay AGT 2026

Réglement

- 9.** Une date limite est fixée pour chaque tour du tournoi (le 30 juin 2026 pour la phase de poules), la finale devant avoir lieu avant le 31 décembre 2026.
- 10.** Le vainqueur de chaque match en communique le résultat par email à « contact@golfeurs-tossais.org » pour la mise à jour du tableau.
- 11.** Remise des prix et acclamation des lauréats lors de l'AG 2026 de l'association.

(*) exemple : le joueur X a un index de 20 et le joueur Y un index de 12
=> le joueur Y rend

- match sur 9 trous : $(20-12) : 2 = 4$ coups au joueur X, soit 1 coup sur chacun des 4 trous les plus difficiles des 9 trous joués (handicaps les plus bas)
- match sur 18 trous (demi-finales & finale): $(20-12) = 8$ coups au joueur X, soit 1 coup sur chacun des 8 trous les plus difficiles des 18 trous joués (handicaps les plus bas)

=> nombre de coups rendus arrondi à l'unité supérieure à partir de 0,5 inclus.
